Intro: Bienvenus à votre journal du divertissement, j'espère que vous allez très bien, je suis Valérie et voici les informations d'aujourd'hui.

Nouvelle 1:

Netflix diffuse un film effrayant sur un tueur en série

Le 25 octobre, Netflix a annoncé que son film l'ange de la mort ou La bonne infirmière était sorti. "Charlie Cullen est un infirmier considéré comme l'un des tueurs en série les plus prolifiques de l'histoire. Surnommé "l'ange de la mort", Cullen était un père et un mari qui gagnait sa vie en tant qu'aide-soignant. Son penchant secret à prendre des vies l'a conduit à être impliqué dans la mort de près de 300 personnes. Ils étaient répartis dans neuf hôpitaux du New Jersey et de Pennsylvanie sur une période de 16 ans", peut-on lire dans le synopsis du film.

Il a été présenté en première au Festival du film de Toronto et dure 121 minutes. Pourquoi est-il susceptible de devenir une tendance ? Non seulement à cause de l'histoire, mais aussi à cause de son casting principal, qui comprend Jessica Chastain et Eddie Redmayne. Le nouveau film est maintenant disponible sur la plateforme.



La pub. : Nous continuons maintenant avec une pause publicitaire

Il n'est pas facile de changer ses habitudes, mais nous serons là pour vous aider. Réduction de nos emballages plastiques, 12.000 partenariats avec des producteurs locaux, 3.000 produits bio au meilleur prix. E. Leclerc, la défense de tout ce qui compte pour vous.

Nouvelle 2:

Le PlayStation est en train de créer un nouveau studio pour travailler avec Naughty Dog sur un jeu non annoncé.



Dans d'autres nouvelles, Sony est en train de créer un nouveau studio de développement pour travailler avec Naughty Dog sur un jeu PlayStation majeur.

Bien que rien n'ait été confirmé, il a été question ces dernières années que PlayStation Studios Visual Arts devienne un développeur de ses propres projets (plutôt que de soutenir les autres). Une liste d'offres d'emploi de 2020 indiquait que la société recrutait pour un jeu d'action/aventure à la troisième personne avec des combats au corps à corps et à distance.

Cette description semble correspondre à un jeu Uncharted, ce qui cadre bien avec la collaboration de Naughty Dog. Le directeur de la création du studio, Shaun Escayg, a déclaré en début d'année qu'il s'agissait d'un monde que "nous voulons voir davantage".

Encore une fois, rien n'est officiel, nous devrons donc attendre que Sony fasse une annonce officielle sur le nouveau studio et son jeu.

C'est tout pour aujourd'hui, merci beaucoup de votre attention. À bientôt!